

Programmierung mit Python

Repetitionsaufgaben

1. Aufgabe: Datentypen

Geben Sie die Datentypen der Variablen a, b, c, d und e an:

```
a = -7, b = False, c = str(3.1), d = "Hallo", e = Adresse("Bahnhofstrasse", 2)
```

2. Aufgabe: Fallunterscheidung

Was ist die Ausgabe auf die folgenden Aufrufe

- a) `aufg2(1, [2, 3])`
- b) `aufg2(3, [4, 5])`
- c) `aufg2(4, [2])`
- d) `aufg2(8, [4])`

```
def aufg2(a, b):  
    if a < 3 or a > 8 :  
        print(str(a))  
    elif len(b) > 1:  
        print(b[0])  
    else:  
        print("0")
```

3. Aufgabe: Range

Was ist die Ausgabe der folgenden Aufrufe

- a) `print(aufg3(0, 3, 2))`
- b) `print(aufg3(0, 10, 3))`
- c) `print(aufg3(1, 11, 5))`

```
def aufg3(a, b, c):  
    liste = list()  
    for ele in range(a, b, c):  
        liste.append(ele)  
    return liste
```

4. Aufgabe: Schleife

Was ist die Ausgabe der folgenden Aufrufe:

- a) `liste1 = [1, 5, 17]`
`print(aufg4(liste1))`
- b) `liste2 = ['a', 'b']`
`print(aufg4(liste2))`
- c) `liste3 = liste1 + liste2`
`print(aufg4(liste3))`

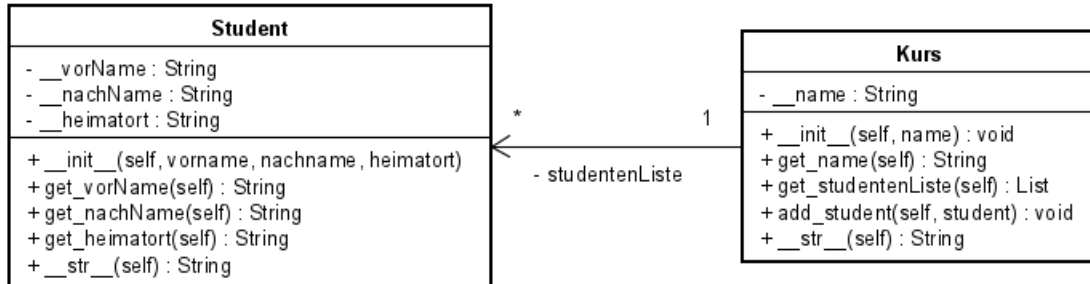
```
def aufg4(liste):  
    resultat = ""  
    for ele in liste:  
        resultat = resultat + str(ele) + " "  
    return resultat
```

5. Aufgabe: Exception

Ergänzen Sie die Funktion der Aufgabe 4, so dass diese nicht abstürzt, falls *liste* keine Liste ist. Sie soll dann eine Fehlermeldung ausgeben.

6. Aufgabe: Student, Kurs

- a) Schreiben Sie eine Klasse **Student** mit seinem Vornamen, Nachnamen und Heimatort, sowie dessen Methoden `init`, den drei `get`-Methoden und der `str`-Methode.



- b) Schreiben Sie eine Klasse **Kurs** gemäss dem Klassendiagramm.
c) Erzeugen Sie einen Kurs und fügen Sie drei erfundene Studenten ein.
d) Schreiben Sie die Funktion `str` so, dass der Name und die Anzahl Studenten des Kurses ausgegeben werden.
e) Ergänzen Sie die Klasse **Kurs** um eine Funktion `save()`, welcher den Kurs-Namen und die Studenten-Liste in ein File `kurs.txt` abspeichert.